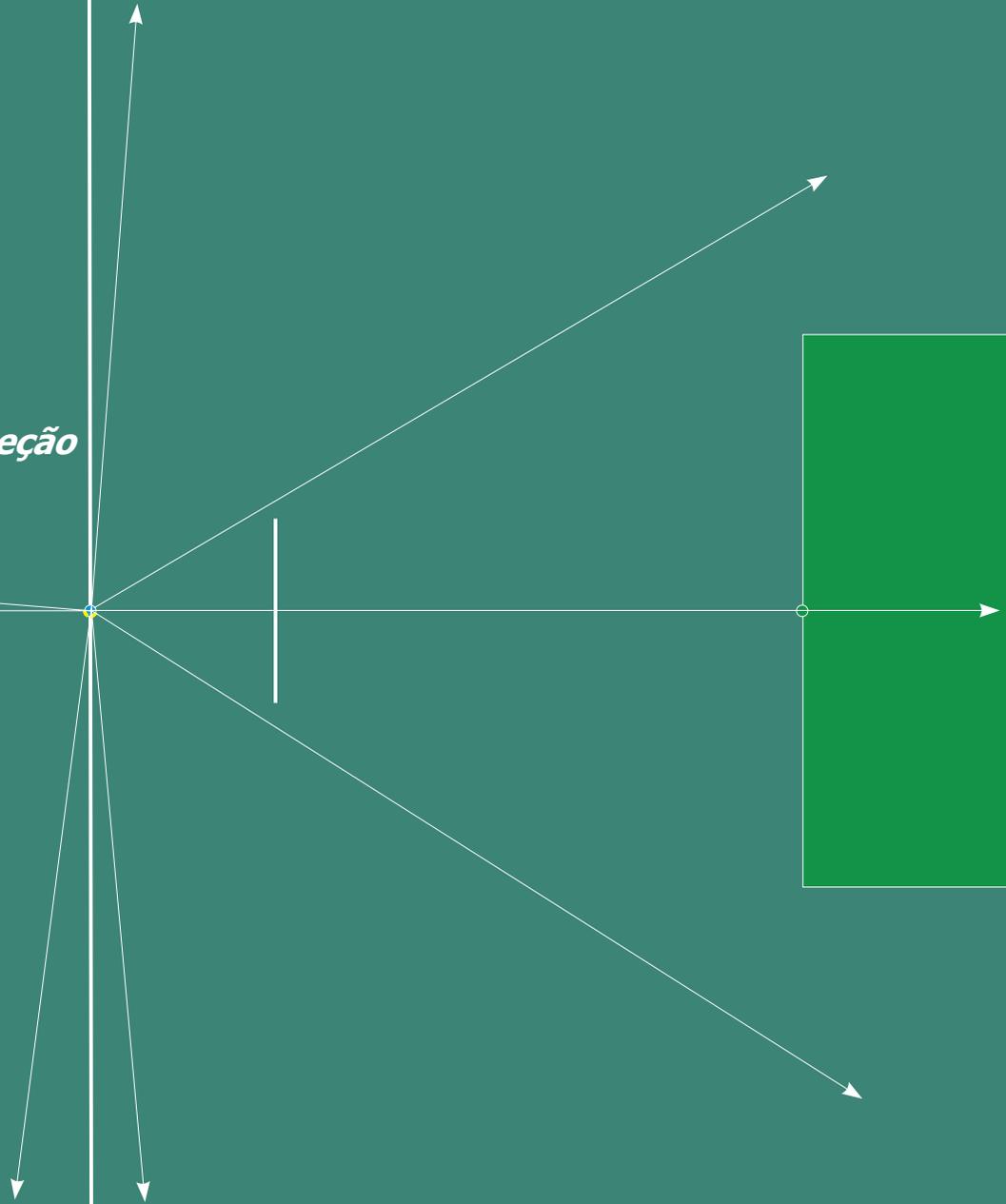




Gradiente máximo em qualquer direção
FIFA Max_ 1% / UEFA Max 0,8%

Dimensionamento em ângulo



Em escala